



Vinterblomster

Detta har hänt: de glada gossarna vaknar upp i en mörk fornsal helt utan förklaring. Kanske var det tokjosen, kanske var det galensnusen: ingen förstår hur detta kan ha skett. Efter en dramatisk resa på en underjordisk flod – där deras ynkliga flotte blir attackerad av en hungrig kolkmal – lyckas de ta sig ut ur forntidstunnlarna. En fiskebåt för dem tillbaka till Hindenburg, men Styrbjörn bråkar återigen och hamnar i arresten.

Brott lönar sig inte

Tiden går stilla förbi i Hindenburg och höst blir till vinter. Under denna tid reser Ernst hem för att besöka sin döende far. Beatrice – som skjutit sin nyblivna make – grips av en hårdhänt polisstyrka och döms slutligen till livstids fängelse för mordförsök. Den lilla äventyrartruppen är bedrövade, men maktlösa.

Automat X-30

En dag står en märklig automat inslagen i rött tjusigt band mitt i äventyrarnas vardagsrum i Hundängen. Raufnir pillar nyfiket på roboten och lyckas aktivera den. Automaten är lika förvånad som de andra och vet inte hur den hamnade här.

Men det röda presentbandet avslöjar att roboten är en gåva från Nicholas von Rijn och att han vill träffa dem. De beger sig till köpmannens palats och blir tilldelade en tillsynes rutinuppdrag: de skall föra ett viktigt dokument från byn Blankeblad till Hindenburg.

En skräckfylld resa

En skakig diligensresa tar dem genom ett vintrigt landskap mot byn i sällskap med två förnäma kvinnor, ärkenåden Strila och fröken Patrissia Ryckenskiöld, samt en skrytsam läkare, doktor Edkar Hoster. En överraskande snöstorm tättnar alltmer och tillslut blir det nästan omöjligt att fara längre. Precis när de ser byns efterlängtnade lyktsken inträffar en katastrof: fålarna springer rakt utför ett stup och alla passagerarna försvinner i ett mörkt töcken när vagnen kraschar mot botten av en ravin.

Kannibaler

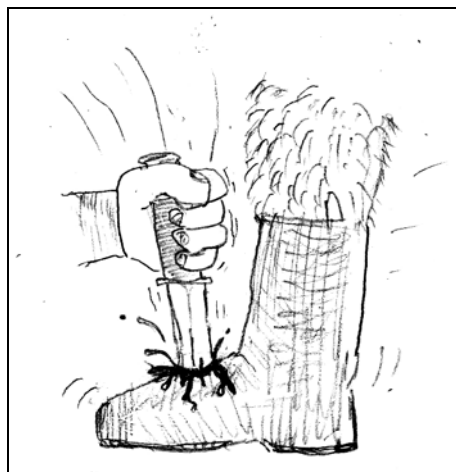
Äventyrarna vaknar upp skadade i ett litet, låst rum. Alla har de haft en otäck, besynnerlig dröm och obehag ligger tungt över deras sinnen. Man vet inte hur länge de varit medvetslösa. Deras strupar - ja, alla utom X-30 som varken har drömt eller sovit

- kliar och värker obehagligt. Vare sig doktorn eller ärkenåden finns i rummet.

Fångna i rummet väntar de otåligt ända tills en gryta med väldoftande stuvning skjuts in i rummet. Styrbjörn och Patrissia vråker uthungrade i sig maten. Till sin fasa får hon ett ringförsett människofinger i en tugga: hennes mor har blivit serverad till föda. Patrissia får ett därefter ett hysteriskt anfall och faller in i ett allt djupare chocktillstånd för att senare avlida under svåra plågor. Men på morgonen därpå sitter ändå Patrissia livs levande med ett lömskt leende: hon har återuppstått från de döda!

Något växer inuti er!

X-30 konstaterar med sina mätinstrument att något trassligt växer inuti Styrbjörn och Raufnir! Panik bryter ut och ett desperat försök att komma ut låter Styrbjörn spy eld mot den låsta dörren, varpå brand bryter ut. De håller på att bli rökförgiftade, men lyckas kväva elden.



Styrbjörn får blodad tass

Perverterade bybor

Från sitt gallerförsedda fönster bevittnar man en del sjuka händelser som vittnar om att allt inte står rätt till i byn. Tillslut lyckas man fly från sitt fängelse genom att överbemanna en man. Styrbjörn använder övervåld mot denne varför X-30 reagerar kraftigt: våld mot människor är förbjudet enligt robotlagarna!

En kraftig snöstorm råder utanför och man söker desperat genom husen. Det enda man finner är två fålar och en vagn som kan föra dem till den ravin där diligensen störtade ned. På vägen från byn ser de hur byborna frossar på mänskliga kroppsdelar inne i hotellet...

”Vi är alla ett kött”

Nere på ravinens botten hittar X-30 doktor Edkars väska och däri ligger lyckligtvis läkeampuller oskadda. Han behandlar genast sina kompanjoner i hopp om att hindra smittan de har inombords. Strax därpå dyker besatta bybor upp längs stupets kant och de försöker genom en kollektiv, psykisk attack att tvinga äventyrarna till underkastelse.

Automaten X-30 vill till varje pris att försöka rädda överlevande i byn, men de infekterande människorna attackerar vagnen och äventyrarna tvingas slutligen fly från byn, trots att man saknar nödvändig vinterklädsel.

Dödlig kyla

På väg hem mot Hindenburg håller äventyrarna på att frysa ihjäl. Vid en bondgård hoppas de att få hjälp, men då det gamla paret känner sig hotade av främlingarna, slutar detta besök inte bättre än att Styrbjörn får en dolk i foten. Denna stickskada ger senare honom en svår infektion och han blir sängliggandes i en sjukstuga en lång tid framöver.

Strupsvamp

Väl framme i det trygga Hindenburg blir von Rijn blir mycket oroad av gruppens besked om vad som hänt byn. Senare framkommer det att den fasanfulla smittan strupsvamp härjat i Blankeblad! Rykten sprider sig och händelsen når snart pressens öron. Kejsarmakten sätter in militären för att rensa undan i byn för att hindra smittspridning. En viss oro gnager fortfarande inom Raufnir och Styrbjörn: är de verkligen botade från smittan?!

Scenariot är skrivet av Rickard Nilsson och är taget ur Den zoologiska scenariotävlingen år 2004 som finns tillgängligt på www.mutant.nu